



Департамент образования и науки Кемеровской области  
Администрация Междуреченского городского округа  
Муниципальное казенное учреждение  
«Управление образованием Междуреченского городского округа»

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Лицей № 20»**

652870, Кемеровская обл., г. Междуреченск, пр. Строителей, 59  
Тел/факс (384-75) – 2-53-02  
Тел/приёмная (384-75) 2-66-92

e-mail: [school20@rikt.ru](mailto:school20@rikt.ru)  
сайт: <http://licey20.kuz-edu.ru/>

## **II городской турнир математических игр среди обучающихся 5-6 классов**

### **I. Цели соревнований**

Турнир математических игр среди 5–6 классов проводится с целью повышения интереса школьников к занятиям математикой; завязывания и укрепления контактов между учащимися, учителями математики. Основу турнира составляют математические игры, которые в доступной и развлекательной форме приобщают школьников к решению сложных математических задач. Правила всех игр прилагаются к данному положению.

### **II. Дата и место проведения**

**25 марта 2019 г.**, 10.00 – 14.00, МБОУ Лицей №20 (пр. Строителей, 59).

### **III. Организаторы турнира**

Учредителями и организаторами соревнований является МБОУ Лицей № 20. В качестве членов жюри на Турнире привлекаются учителя математики, сопровождающие команды, пришедшие на Турнир (минимум 1 учитель от каждой ОО – участницы Турнира).

### **IV. Участники турнира**

В турнире могут принимать участие команды обучающихся 5-6 классов образовательных учреждений г. Междуреченска (иногородние участники по согласованию с оргкомитетом Турнира). Каждое образовательное учреждение может выставить на турнир *несколько команд*.

**Состав команды — 6 (шесть) учащихся 5–6 классов**, команда может быть как разновозрастной, так может включать и учащихся одной параллели. Сопровождает команды и затем принимает участие в работе жюри учитель математики (минимум 1 от каждой ОО).

### **V. Программа турнира**

10:00 – 10:20 Регистрация участников  
10:20 – 10:30 Установочная часть в актовом зале, открытие Турнира  
10:30 – 11:40 Игра «Математический аукцион»  
11:40 – 12:00 Перерыв, чаепитие  
12:00 – 13:15 Игра «Математическая абака»  
13.15 – 14.00 Подведение итогов, награждение

### **VI. Подведение итогов и награждение победителей**

Команды, занявшие 1–3 места в командном первенстве, награждаются дипломами и сладкими призами. Учителя, подготовившие победителей и призеров Турнира, награждаются благодарственными письмами оргкомитета.

### **VII. Финансирование**

Финансирование турнира осуществляется за счёт организационных взносов. Стоимость участия одной команды в турнире составляет 600 рублей. Оргвзнос оплачивается наличными при регистрации. Оргвзнос расходуется на распечатку материалов для турнира, изготовление дипломов, организацию чаепития для участников в перерыве.

## VIII. Порядок подачи и приёма заявок

Для регистрации команды на турнире необходимо пройти по ссылке:

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1\\_k8DHlaJaP1j2rFIJXydgba3gl-3TOgjzSHwEeMM1D4/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1_k8DHlaJaP1j2rFIJXydgba3gl-3TOgjzSHwEeMM1D4/edit?usp=sharing)

и заполнить соответствующие поля. Образец заполнения представлен в таблице, которая открывается при прохождении по ссылке. Название команды обязательно! После заполнения полей в таблице изменения в ней сохраняются автоматически. **Изменения в заявке можно вносить до 15 марта 2019 г. включительно.** Для этого нужно вновь пройти по той же ссылке и внести необходимые изменения. При отсутствии доступа к интернету заявка на участие в турнире подаётся по телефону 2-17-76 Юрченковой Наталье Викторовне, заместителю директора МБОУ Лицея № 20, до 15 марта включительно.

### Приложение 1

#### Математический аукцион

Математический аукцион – это соревнование команд. Один из членов команды является капитаном. Сначала командам выдается список задач и дается время (30-35 минут) на их решение.

В начале аукциона каждая команда получает кредит – определённое число тугриков (скажем, 100). Игра состоит из нескольких лотов. В каждом лоте ведущим аукциона выставляется на торги одна задача, цена которой объявляется (именно столько получит команда, выигравшая этот лот). Каждый раз, когда команда желает предъявить решение, происходят торги за право рассказать решение задачи. Заявка на торг и даваемая цена выслушивается ведущим только от капитана команды и только в том случае, если он поднял руку, а ведущий указал на него. Если стоимость задачи, например, 10 тугриков, то торги идут до цены в 9 тугриков. Та команда, которая выиграет торги по задаче – получает право рассказать решение данной задачи. Если решение верное, то команда получает на свой счет сумму, равную разности цены задачи и количества тугриков, уплаченных за нее (например, задача стоила 8 тугриков, команда заплатила за право рассказать ее решение 3 тугрика и решила задачу верно, тогда на ее счет прибавляется  $8-3 = 5$  тугриков).

Если же команда показала неверное решение, то с ее счёта снимается число тугриков, уплаченное за право рассказать ее решение. После этого данная задача снимается с торгов.

Аукцион продолжается до тех пор, пока не закончилось время, отведенное на него, или решенные командами задачи. Выигравшей считается та команда, у которой к концу аукциона на счету большее количество тугриков.

### Приложение 2

#### Математическая абака

**Математическая абака** – это командная игра-соревнование по решению задач. Все задачи выдаются для решения всем командам одновременно. Основным зачётным показателем в математической абаке является общее количество набранных очков (включая бонусы).

**Решение задач.** Каждой команде предлагается для решения несколько тем, в каждой теме одинаковое количество задач. На каждую задачу отводится один подход (одна попытка сдать ответ). Если команда предъявила *правильный ответ* на задачу, она получает за это цену задачи, а если неправильный или неполный – 0 очков. В некоторых задачах по усмотрению жюри цена задачи может быть поделена поровну между всеми возможными ответами, в этом случае каждый найденный ответ приносит команде соответствующую часть цены. Для каждой такой задачи это указывается в ее условии.

Цена первой задачи каждой темы – 1 очко, второй – 2, третьей – 3, и т.д.

**Основные бонусы.** Каждая команда дополнительно может заработать бонусные очки:

- ❖ За правильное решение всех задач одной темы («бонус-горизонталь») – 5 очков

❖ За правильное решение задач с одним и тем же номером во всех темах («бонус-вертикаль») – цену задачи с этим номером

**Окончание игры.** Игра для команды оканчивается, если у нее кончились задачи или истекло общее время, отведенное для игры.

**Количество тем и задач становится известно только на момент начала соревнования.**